



Beskriverprotokoll for mentalbeskrivelse hund(MH)

Arrangør: Norsk Dobermann Klub Rogaland	Sted: Haugesund	Ref.nr.: 87-13003	Dato:	Tidligere beskrevet: JA <input type="checkbox"/> NEI <input checked="" type="checkbox"/>	Kjent mental status: JA <input checked="" type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/>
Rase: STABYHOUN			Reg.nr.: FI54128/12	F.dato: 11.09.2012	
Hann <input checked="" type="checkbox"/> Tispe <input type="checkbox"/>	ID-merket: JA <input checked="" type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/>		Hundens ID-nr.: 985141000701062		
Gjennomført MH: JA <input checked="" type="checkbox"/> NEI <input type="checkbox"/>	Beskriver Avbryter: <input type="checkbox"/>	Avreagerer ikke: <input type="checkbox"/>	Uakseptabel Adferd: <input type="checkbox"/>	Eier/fører avbryter: <input type="checkbox"/>	Eier/fører avstår fra skudd <input type="checkbox"/>
	1	2	3	4	5
1a KONTAKT Hilsing	<input type="checkbox"/> Avviser kont. med knurring og/eller biteforsøk. Gj.føres ikke innen tiden	<input type="checkbox"/> Unnviker kontakt ved å trekke seg unna	<input type="checkbox"/> Aksepterer kontakt uten å besvare. Trekker seg ikke unna	<input checked="" type="checkbox"/> Tar kontakt selv eller besvarer kontaktforsøk	<input type="checkbox"/> Overdreven kontakttagende, f.eks. hopper, gneller, bjeffer
1b KONTAKT Samarbeide	<input type="checkbox"/> Følger ikke med tross gjentatte lokkeforsøk. Gj.føres ikke innen tiden	<input type="checkbox"/> Følger med motvillig.	<input checked="" type="checkbox"/> Følger med, men er ikke engasjert i testleder	<input type="checkbox"/> Følger med villig. Engasjerer seg i testlederen	<input type="checkbox"/> Følger med villig, er overdrevent engasjert i test-leder, f.eks. hopper, gneller, bjeffer
1c KONTAKT Håndtering	<input type="checkbox"/> Avviser med knurring og/eller biteforsøk. Håndtering ikke gj.ført	<input type="checkbox"/> Unnviker, trekker seg unna eller søker støtte hos fører	<input checked="" type="checkbox"/> Aksepterer håndtering	<input type="checkbox"/> Aksepterer, svarer med kontakttatferd	<input type="checkbox"/> Aksepterer, svarer med overdreven kontakttatferd
2a LEK 1 Lekelyst	<input type="checkbox"/> Leker ikke	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input type="checkbox"/> Leker. starter langsomt, blir aktiv, leker	<input checked="" type="checkbox"/> Starter raskt, leker aktivt	<input type="checkbox"/> Starter veldig raskt, leker veldig aktivt
2b LEK 1 Griping	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper ikke, snuser bare på gjenstanden	<input checked="" type="checkbox"/> Griper forsiktig, eller med fortennene	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen	<input type="checkbox"/> Griper direkte, hugger gjenstanden i farten
2c LEK 1 Griping og drakamp	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input checked="" type="checkbox"/> Griper nølende, slipper, holder, men trekker ikke i mot	<input type="checkbox"/> Griper, trekker i mot, men slipper og tar nytt tak Alt. tygger	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen, trekker i mot til testleder slipper	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen, drar i mot, rykker. Alt. rykker også i den pass. delen til testleder slipper
3a FORFØLGELSE	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter ikke/når ikke frem til første hjul	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter men, avbryter før byttet	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter eller løper langsomt. Kan øke farten, avslutter	<input checked="" type="checkbox"/> 1. gang <input checked="" type="checkbox"/> 2. gang Starter med høy fart, målrettet - bremser ned ved byttet	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Starter direkte med stor fart. Løper forbi byttet. Kan snu
3b GRIPING	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Overser byttet. Alt. springer ikke frem	<input checked="" type="checkbox"/> 1. gang <input checked="" type="checkbox"/> 2. gang Griper ikke, snuser på gjenstanden	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper tvilende eller med tidsforsinkelse	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper direkte, slipper	<input type="checkbox"/> 1. gang <input type="checkbox"/> 2. gang Griper direkte, beholder byttet i 3 sekunder
4 AKTIVITET	<input type="checkbox"/> Er uoppmerksom/uinteressert/inaktiv	<input type="checkbox"/> Er oppmerksom og rolig – står, sitter eller ligger	<input type="checkbox"/> Er oppmerksom og i hovedsak rolig. Enkelte aktivitetsøkninger	<input checked="" type="checkbox"/> Er oppmerksom med økende aktivitet eller etter hvert uro	<input type="checkbox"/> Veksler hurtig aktiviteter under momentet. Alt. uro under hele momentet
5a AVST. LEK Interesse	<input type="checkbox"/> Engasjeres ikke av fig.	<input checked="" type="checkbox"/> Kontroll. Avbrudd kan forekomme	<input type="checkbox"/> Interessert. Følger fig. uten avbrudd	<input type="checkbox"/> Interessert. Vil starte. Enkelte startforsøk	<input type="checkbox"/> Veldig interessert. Gjentatte startforsøk
5b AVST. LEK Trusler/aggresjon	<input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser enkelte (1-2) trusselsignaler under momentets første del	<input type="checkbox"/> Viser enkelte (1-2) trus-signaler under momentets første og andre del	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler under momentets første del	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler under momentets første og andre del
5c AVST. LEK Nygjerrighet	<input type="checkbox"/> Går ikke frem til fig. innen tiden	<input checked="" type="checkbox"/> Går frem når fig. er aktiv på linjen	<input type="checkbox"/> Går frem til den skjulte, men snakkende fig.	<input type="checkbox"/> Går fram til fig. med lav kropps-holdning og/eller med tidsforsinkelse	<input type="checkbox"/> Går fram direkte til fig. uten hjelp
5d AVST. LEK Lekelyst	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input checked="" type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input type="checkbox"/> Leker, kan gripe forsiktig, trekker ikke i mot	<input type="checkbox"/> Griper. Trekker i mot, men kan slippe og ta nytt tak.	<input type="checkbox"/> Griper direkte. Trekker i mot, slipper ikke
5e AVST. LEK Samarbeide	<input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen interesse.	<input type="checkbox"/> Blir aktiv, men avbryter	<input type="checkbox"/> Er aktiv med fig. når denne er aktiv	<input type="checkbox"/> Er aktiv med fig. Viser også interesse mot passiv figurant	<input type="checkbox"/> Oppfordrer passiv fig. til fortsatt lek
6a OVERRASK Redsel	<input type="checkbox"/> Stanser ikke eller kort stopp	<input type="checkbox"/> Huker seg og stanser	<input type="checkbox"/> Gjør unnamanøver uten å vende bort blikket	<input checked="" type="checkbox"/> Flykter høyst 5 meter	<input type="checkbox"/> Flykter mer enn 5 meter

	1	2	3	4	5
6b OVERRASK Trussel/agresjon	<input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser noe trusselatferd	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd over lengre tid	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler og noen angrep	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og angrep som kan avslutte med bitt
6c OVERRASK Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går frem når fører legger ned kjeledressen / går ikke frem innen tiden	<input type="checkbox"/> Går frem når fører sitter på huk og prater med kjeledressen samt roper på hunden	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen når føreren står ved siden av	<input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen når føreren har gått halve distansen	<input type="checkbox"/> Går fram til kjeledressen uten hjelp
6d OVERRASK Gjenstående redsel	<input type="checkbox"/> Ingen tempoforandring eller unnamanøver	<input checked="" type="checkbox"/> Liten bue eller tempoforandring ved noen av passeringene	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved 1. passering. Mindre utslag ved 2. passering	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved minst to passeringer uten minsket intensitet	<input type="checkbox"/> Viser stor grad av redsel eller øket redsel etter samtlige passeringer
6e OVERRASK Gjenstående interesse	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input checked="" type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på kjeledressen en gang	<input type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på kjeledressen minst to ganger	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med kjeledressen. Interessen avtar etterhvert	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med kjeledressen ved to eller flere passeringer
7a LYDFØLS Redsel	<input type="checkbox"/> Stanser ikke eller kort stopp	<input type="checkbox"/> Huker seg og stanser	<input checked="" type="checkbox"/> Gjør unnamanøver uten å vende bort blikket	<input type="checkbox"/> Flykter høyst 5 meter	<input type="checkbox"/> Flykter mer enn 5 meter
7b LYDFØLS Nysgjerrighet	<input type="checkbox"/> Går ikke fram innen tid	<input type="checkbox"/> Går fram når fører sitter på huk og prater med skram-melet samt roper på hunden	<input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet når føreren står ved siden av	<input type="checkbox"/> Går fram til skrammelet når føreren har gått halve distansen	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram til skrammelet uten hjelp
7c LYDFØLS Vedvarende redsel	<input type="checkbox"/> Ingen tempoforandring eller unnamanøver	<input checked="" type="checkbox"/> Liten bue eller tempoforandring ved noen av passeringene	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved 1. passering. Mindre utslag ved 2. passering	<input type="checkbox"/> Bue eller tempoforandring ved minst to passeringer uten minsket intensitet	<input type="checkbox"/> Viser stor grad av redsel eller øket redsel ved samtlige passeringer
7d LYDFØLS Vedvarende inter.	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på lydilden 1 gang	<input checked="" type="checkbox"/> Stanser. Lukter eller ser på lydilden minst 2 ganger	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med lydilden. Interessen avtar etterhvert	<input type="checkbox"/> Biter i eller leker med lydilden ved 2 eller flere passeringer
8a SPØKELSER Trussel/agresjon	<input type="checkbox"/> Viser ingen trusselatferd	<input checked="" type="checkbox"/> Viser enkelte trusselsignaler	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd over lengre tid	<input type="checkbox"/> Viser flere trusselsignaler og noen angrep	<input type="checkbox"/> Viser trusselatferd og flere angrep
8b SPØKELSER Kontroll	<input type="checkbox"/> Viser noe kontroll, deretter ingen interesse/engasjerer seg ikke	<input type="checkbox"/> Ser mot spøkelsene nå og da	<input type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot spøkelsene. Lange avbrudd f.eks. begge spøkelsene halve avstand, alt. ett hele avstand	<input type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot begge spøkelsene. Korte avbrudd	<input checked="" type="checkbox"/> Kontrollerer og/eller viser reaksjon mot spøkelsene under hele momentet
8c SPØKELSER Redsel	<input type="checkbox"/> Oppholder seg hovedsaklig foran eller ved siden av fører	<input type="checkbox"/> Oppholder seg hovedsaklig foran eller ved siden av fører, noe avstandsregulering	<input type="checkbox"/> Oppholder seg i hovedsak foran eller ved siden av fører. Pendler mellom fluktstart og kontroll	<input type="checkbox"/> Oppholder seg i hovedsak bak fører. Pendler mellom fluktstart og kontroll	<input checked="" type="checkbox"/> Bakker lenger enn båndets lengde eller forlate stedet. Alt. flykter
8d SPØKELSER Nysgjerrighet	<input checked="" type="checkbox"/> Går fram når fører har tatt av figurantene hodeplag-get/går ikke fram innen tid	<input type="checkbox"/> Går fram når fører snakker med figurantene og roper på hunden	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset når fører står ved siden av	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset når fører har gått halve avstand	<input type="checkbox"/> Går fram til spøkelset uten hjelp
8e SPØKELSER Kontakt	<input checked="" type="checkbox"/> Avviser eller unngår kontakt forsøk/tar ikke kontakt innen tiden	<input type="checkbox"/> Aksepterer kontakten fra spøkelset uten å besvare den	<input type="checkbox"/> Besvarer kontakten fra spøkelset	<input type="checkbox"/> Tar selv kontakt med spøkelset	<input type="checkbox"/> Intensiv kontaktatferd mot spøkelset. Kan f.eks. hoppe og bjeffe
9a LEK 2 Lekelyst	<input type="checkbox"/> Leker ikke	<input type="checkbox"/> Leker ikke, men viser interesse	<input type="checkbox"/> Starter langsomt, blir aktiv, leker	<input checked="" type="checkbox"/> Starter raskt, leker aktivt	<input type="checkbox"/> Starter veldig raskt, leker veldig aktivt
9b LEK 2 Griping	<input type="checkbox"/> Griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper ikke, snuser bare på gjenstanden	<input checked="" type="checkbox"/> Griper forsiktig, eller nølende med fortennene	<input type="checkbox"/> Griper direkte med hele munnen	<input type="checkbox"/> Griper direkte, hugger i gjenstanden i farten
10 SKUDD	<input type="checkbox"/> Viser ingen berørhet. Rask kontroll og siden helt uberørt	<input checked="" type="checkbox"/> Avtagende kontroll under lek/passivitet. Deretter uberørt	<input type="checkbox"/> Retter interessen mot skytter, publikum eller annet, men returnerer til lek/passivitet	<input type="checkbox"/> Avbryter lek eller passivitet. Låser seg mot skytter eller annet. Returnerer ikke til lek/passivitet	<input type="checkbox"/> Berørt, redd. Alt vil forlate plassen, forsøker å flykte. Alt. føreren avstår fra skudd
Beskriver 1:			Beskriver 2:		